

АННОТАЦИЯ **рабочей программы дисциплины (модуля)**

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ В ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

1. Цели освоения дисциплины:

формирование знаний, умений и навыков получения, хранения, переработки и использования информации с применением информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности; обучение принципам организации и функционирования ЭВМ; технологиям, применяемым на этапах разработки программных продуктов; методам построения и анализа алгоритмов, принципам функционирования и способам применения системного, инструментального и прикладного программного обеспечения; приобретение навыков работы с различными типами прикладного программного обеспечения; формирование культуры мышления, способности к обобщению, анализу, восприятию информации.

Для достижения цели ставятся задачи:

- . получить представление о роли информатики в профессиональной деятельности;
- изучить необходимый понятийный аппарат дисциплины;
- сформировать умения составления алгоритмов и их реализации на ЭВМ;
- овладеть навыками применения основных видов информационных технологий;
- изучить возможности персонального компьютера как основного устройства хранения, обработки и передачи информации.

Цели и задачи дисциплины определены в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки «44.04.01 Педагогическое образование, профиль – «Географическое образование» (квалификация – «магистр»).

2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата (магистратуры)

Дисциплина «Информационные технологии и проектирование в профессиональной деятельности» (Б1.О.02) относится к базовой части Б1.

Дисциплина (модуль) изучается на 2 курсе в 3 семестре.

МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП	
Индекс	Б1.О.02
Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
Для освоения учебной дисциплины «Информационные технологии и проектирование в профессиональной деятельности» студент должен иметь базовые знания, полученные при изучении школьной программы математики, основ информатики и компьютерных технологий.	
Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
Курс «Информационные технологии и проектирование в профессиональной деятельности» позволит с помощью полученные знаний в процессе изучения дисциплины, успешно пройти все виды практик.	

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) **Информационные технологии и проектирование в профессиональной деятельности** наименование дисциплины (модуля)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах),	Знать - анализировать задачу и её базовые составляющие в соответствии с заданными требованиями

	для академического и профессионального взаимодействия	уметь - осуществлять поиск информации, интерпретировать и ранжировать её для решения поставленной задачи по различным типам запросов владеть - при обработке информации отличать факты от мнений, интерпретаций, оценок, формировать собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения выбирать методы и средства решения задачи и анализирует методологические проблемы, возникающие при решении задачи рассматривать и предлагать возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки
ОПК-2	Способен проектировать основные и дополнительные образовательные программы и разрабатывать научно-методическое обеспечение их реализации	Знать информационно-коммуникационные, в том числе геоинформационные тех Уметь решать стандартные задачи в области экологии, природопользования и охраны природы с использованием информационно-коммуникационных, в том числе геоинформационных технологий. Владеть способностью использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

4. Общая трудоемкость дисциплины 72 часов (2 зачетных единиц).

5. Разработчик ст. преподаватель Чомаева З.У